

# Syllabus

## *Kursbeschreibung*

<b>Titel der Lehrveranstaltung</b>	Digitale Ökologie
<b>Code der Lehrveranstaltung</b>	64184
<b>Zusätzlicher Titel der Lehrveranstaltung</b>	
<b>Wissenschaftlich-disziplinärer Bereich</b>	PAED-02/A
<b>Sprache</b>	Italienisch
<b>Studiengang</b>	Bachelor in Sozialpädagogik
<b>Andere Studiengänge (gem. Lehrveranstaltung)</b>	
<b>Dozenten/Dozentinnen</b>	Prof. Alessandro Efrem Colombi, Alessandro.Colombi@unibz.it <a href="https://www.unibz.it/en/faculties/education/academic-staff/person/66">https://www.unibz.it/en/faculties/education/academic-staff/person/66</a>
<b>Wissensch. Mitarbeiter/Mitarbeiterin</b>	
<b>Semester</b>	Zweites Semester
<b>Studienjahr/e</b>	3
<b>KP</b>	5
<b>Vorlesungsstunden</b>	30
<b>Laboratoriumsstunden</b>	0
<b>Stunden für individuelles Studium</b>	95
<b>Vorgesehene Sprechzeiten</b>	12
<b>Inhaltsangabe</b>	Der Kurs zielt darauf ab, die grundlegenden Kompetenzen auf technologischer Ebene und die damit verbundenen Anwendungsfähigkeiten im pädagogischen und sozialen Bereich zu erweitern. In diesem Sinne konzentrieren sich die Inhalte daher sowohl auf die notwendigen technischen Kenntnisse, auch im Hinblick auf die kontinuierliche technologische Entwicklung, als auch auf die ebenso grundlegenden kritischen und analytischen

	Fähigkeiten der potenziell risikoreichen/abweichenden Elemente, die auf die Nutzungsmodelle der digital abgeleiteten Werkzeuge und Dienste zurückgeführt werden können.
<b>Themen der Lehrveranstaltung</b>	<p>Grundlegende Theorien der elektronischen Kommunikation</p> <p>Der ökologische Ansatz in der Medienwissenschaft</p> <p>Kommunikation und Beziehungen im Web-Zeitalter</p> <p>Soziale Medien zwischen Risiken und Chancen</p> <p>Digitale Devianz und Sucht</p> <p>Digitale Entgiftung</p>
<b>Stichwörter</b>	Media ecology, digital ecology, simultaneity, secondary orality, digital addictions, visual hypertrophy.
<b>Empfohlene Voraussetzungen</b>	
<b>Propädeutische Lehrveranstaltungen</b>	
<b>Unterrichtsform</b>	Frontalunterricht, praktische Aktivitäten, die direkt im Klassenzimmer durchgeführt werden.
<b>Anwesenheitspflicht</b>	Laut Studiengangsregelung
<b>Spezifische Bildungsziele und erwartete Lernergebnisse</b>	<p>Beschreibung</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lehr- und Lerntechnologien</li> <li>- Medienpädagogik, Medienökologie</li> </ul> <p>Der Kurs zielt darauf ab, sowohl theoretische Aspekte im Zusammenhang mit dem eingehenden Studium spezifischer Methoden zur Analyse von Medien und digitalen Kommunikationswerkzeugen zu fördern, als auch Wege zu unterstützen, die die konkrete Nutzung einer Auswahl von Diensten/Werkzeugen einführen, um deren Wert in spezifischen Kontexten/Interventionen zu demonstrieren.</p> <p>Vergleichende Analyse des analogen/digitalen Kommunikationsparadigmas</p> <p>Analyse der wichtigsten Nutzungsmodelle (Massenmedien/persönliche Medien)</p> <p>Analyse der Auswirkungen pädagogischer Interventionen im sozialen Bereich, sowohl in Bezug auf die Nutzung von Ressourcen als auch in Bezug auf ethische und rechtliche Implikationen</p> <p>Analyse der wichtigsten Formen von Risiken/Defiziten im</p>

	<p>Zusammenhang mit dem Digitalen, soweit möglich dekliniert in Bezug auf die relevanten Tools und Nutzungsmodelle</p> <p>Grundlagen der Gestaltung von Interventionen, die auf die Nutzung digitaler Ressourcen ausgerichtet sind, sowohl in einem fördernden als auch in einem hemmenden Sinne.</p> <p>Disziplinäre Fähigkeiten</p> <p>Grundlegende Kenntnisse und Verständnis der Dynamik der digitalen Kommunikation.</p> <p>Kenntnis und Verständnis von Quellen, Autoren und grundlegender Literatur im Zusammenhang mit dem Studienfach.</p> <p>Kenntnis und Verständnis der Anwendungen und Auswirkungen der Integration digitaler Werkzeuge in der beruflichen Praxis.</p> <p>Kenntnis und Verständnis der Folgen der digitalen Konvergenz in Bezug auf die Medienwissenschaft und den Zugang zu aktuellen und zukünftigen Berufen.</p> <p>Transversale/softe Fähigkeiten</p> <p>Kritische Fähigkeiten und Fertigkeiten bei der Auswahl von Quellen und Inhalten zur Verwendung in verschiedenen Bereichen, sowohl im beruflichen als auch im Forschungskontext.</p> <p>Kompetenzen in Bezug auf die Auswahl spezifischer digitaler Werkzeuge und Ressourcen für unterschiedliche Zwecke.</p> <p>Kompetenzen in Bezug auf Zugangs- und Einbeziehungsparameter von digitalen Inhalten und Werkzeugen.</p> <p>Kommunikationsfähigkeiten</p> <p>Fähigkeit, das Gelernte mit verschiedenen Gesprächspartnern und über unterschiedliche Ansätze und Modalitäten zu teilen.</p> <p>Fähigkeit, erworbene Kompetenzen selbstständig zu erlernen und weiterzuentwickeln, auch im Hinblick auf einen Ansatz, der sich der Notwendigkeit ihrer ständigen Aktualisierung bewusst ist</p>
<b>Spezifisches Bildungsziel und erwartete Lernergebnisse (zusätzliche Informationen)</b>	
<b>Art der Prüfung</b>	<p>Das Erreichen der Lernziele wird mit Hilfe des folgenden Prüfungsverfahrens bewertet:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zwischenprüfungen durch Veröffentlichung von kritischen Texten und Kommentaren auf der Kursplattform.</li> <li>- Schriftlicher Abschlusssatz und zugehöriges</li> </ul>

	Diskussionsgespräch
<b>Bewertungskriterien</b>	<p>Erteilung einer einzigen Endnote.</p> <p>In den Zwischenbewertungen und in Verbindung mit der Entwicklung der schriftlichen Kommentare und Überlegungen auf der Plattform werden folgende Punkte bewertet Relevanz, logischer Aufbau, argumentative Klarheit, formale Korrektheit.</p> <p>Für den abschließenden Essay gilt das oben beschriebene Vorgehen, während für das Interview Folgendes bewertet wird: Relevanz, Klarheit der Argumentation, Fähigkeit zur kritischen Analyse, Fähigkeit zur Überarbeitung, Reflexion</p>
<b>Pfichtliteratur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Colombi, A.E. (2024). Ecologia digitale. Fublab Press</li> </ul>
<b>Weiterführende Literatur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Negroponce, N. (1995). Being Digital [Italian translation, Essere Digitali, Milano: Sperling and Kupfer].</li> <li>Weizenbaum, J. (1976). Computer Power and Human Reason: From Judgment to Calculation. Penguin.</li> <li>Lanier, J. (2014). La dignità ai tempi di Internet. il Saggiatore.</li> <li>Jaron, L. (2010). Tu non sei un gadget: perchè dobbiamo impedire che la cultura digitale si impadronisca delle nostre vite. Milano: Mondadori</li> </ul>
<b>Weitere Informationen</b>	
<b>Ziele für nachhaltige Entwicklung (SDGs)</b>	<p>Gesundheit und Wohlergehen, Hochwertige Bildung, Geschlechter-Gleichheit, Menschenwürdige Arbeit und Wirtschaftswachstum, Partnerschaften zur Erreichung der Ziele, Weniger Ungleichheiten, Nachhaltige Städte und Gemeinden, Nachhaltiger Konsum und Produktion, Frieden, Gerechtigkeit und starke Institutionen, Industrie, Innovation und Infrastruktur</p>