

Syllabus

Kursbeschreibung

Titel der Lehrveranstaltung	Industrieökonomik
Code der Lehrveranstaltung	27022
Zusätzlicher Titel der Lehrveranstaltung	
Wissenschaftlich-disziplinärer Bereich	ECON-04/A
Sprache	Deutsch
Studiengang	Bachelor in Wirtschaftswissenschaften und Betriebsführung
Andere Studiengänge (gem. Lehrveranstaltung)	
Dozenten/Dozentinnen	Dr. Wolfgang Gick, wolfgang.gick@unibz.it https://www.unibz.it/en/faculties/economics-management/academic-staff/person/33840
Wissensch. Mitarbeiter/Mitarbeiterin	
Semester	Erstes Semester
Studienjahr/e	3
KP	6
Vorlesungsstunden	36
Laboratoriumsstunden	18
Stunden für individuelles Studium	-
Vorgesehene Sprechzeiten	18
Inhaltsangabe	Der Industrieökonomik-Kurs beginnt mit einer Einführung und Wiederholung der Modelle des vollkommenen Wettbewerbs, des Monopols, des monopolistischen Wettbewerbs und des Oligopols. Ziel ist dabei, Produktion und Preisbildung in Märkten unvollständiger Konkurrenz zu untersuchen. Unser Instrument zur Analyse ist die Spieltheorie, mit der wir den Mengen- und Preiswettbewerb mit all seinen Erweiterungen hin zu

	Modellen mit asymmetrischer Information, Preisdiskriminierung, vertikaler und horizontaler Produktdifferenzierung und Wettbewerbspolitik angehen. Weitere Themen betreffen die Netzwerkökonomik, Plattform-Märkte und die Ökonomie der Innovation. Die Vorgehensweise zielt darauf ab, den Studierenden ein Verständnis für industrieökonomische Themen und Fragestellungen zu vermitteln, sowie Marktstrukturen und Wettbewerb detailliert zu verstehen. Die Vorgehensweise ist dabei intuitiv, geleitet von spieltheoretischen Modellen und deren Anwendung auf industrieökonomische Themen. So sollte es möglich sein, ein breites Verständnis der Industrieökonomik zu vermitteln.
Themen der Lehrveranstaltung	Entstehung und Entwicklung der Industrieökonomik, Marktstruktur-Marktverhalten-Marktergebnisansatz, Neue Industrieökonomik. Preissetzung beim Monopol gegenüber Preisnehmerschaft, Marktmacht und Monopolpreisbildung, Wohlfahrtsverlust, Preisdiskriminierung ersten Grades, Regulierung eines Monopolisten. Preisdiskriminierung zweiten und dritten Grades, Monopolist mit zwei Gütern, monopolistische Konkurrenz. Grundlagen der Spieltheorie, Spiele in extensiver und Normalform, beste Antworten, dominierte Strategien, Rückwärtsinduktion, Nash-Gleichgewicht, gemischte Strategien, Signalisierungsspiele. Oligopole: Mengenwettbewerb, Cournot, Stackelberg, Reaktionsfunktionen, Kartelle, Preiswettbewerb bei homogenen Gütern, Kapazitätsschranken und Produktdifferenzierung. Räumliche Produktdifferenzierung, Hotelling-Wettbewerb. Markteintrittsbarrieren und strategisches Verhalten: Kapazitätswahl, Limit Pricing. Wettbewerbspolitik: historische Entwicklung, Fallstudien, Markteffizienz und Wettbewerb, Wettbewerbsrecht. Innovationsökonomik: Forschung und Entwicklung, Marktstruktur und Innovationsanreize, Patente und strategisches Verhalten, Patentwettbewerb, Spillover-Effekte und Forschungsk Kooperationen. Netzwerkexternalitäten und zweiseitige Märkte, Plattformen und Preisbildung.
Stichwörter	Marktstruktur-Marktverhalten-Marktergebnisansatz, Neue Industrieökonomik, Monopol, monopolistische Konkurrenz,

	Preisdiskriminierung, Spieltheorie, Oligopole, Produktdifferenzierung, Wettbewerbspolitik, Innovationsökonomik, Netzwerkexternalitäten und Plattform-Märkte.
Empfohlene Voraussetzungen	Keine
Propädeutische Lehrveranstaltungen	
Unterrichtsform	Vorlesungen und Übungen
Anwesenheitspflicht	Keine Anwesenheitspflicht
Spezifische Bildungsziele und erwartete Lernergebnisse	ILO (Intended Learning Outcomes) ILO 1 Wissen und Verstehen ILO 1.1 Kenntnis der ökonomischen Theorie von Nachfrage und Angebot von Waren und Dienstleistungen, der Gleichgewichts- und Preisbildungsmechanismen in der Marktwirtschaft ILO 1.2 Kenntnis der Wettbewerbstheorien in den Märkten in Bezug auf klassische, neoklassische und evolutionäre theoretische Modelle ILO 1.3 Kenntnis der grundlegenden Theoreme der Wohlfahrtsökonomik ILO 1.4 Verständnis des Verhaltens mikroökonomischer Akteure unter besonderer Berücksichtigung der Verbrauchs- und Unternehmenstheorien sowie der Anwendung der Spieltheorie ILO 1.5 Verständnis der Auswirkungen der Digitalisierung auf das wirtschaftliche und unternehmerische Agieren ILO 2 Fähigkeit, Wissen und Verstehen anzuwenden ILO 2.1 imstande sein, eine Analyse der Nachfrage nach Waren und Dienstleistungen durchzuführen und die Kostenstruktur, ihre Rolle und ihre Bedeutung für Unternehmensentscheidungen zu bewerten ILO 2.2 imstande sein, eine Analyse des wirtschaftlichen Verhaltens öffentlicher und privater Akteure mit Hilfe der Spieltheorie durchzuführen ILO 3 Urteilen (making judgements)

	ILO 3.1 die wichtigsten Probleme in komplexen Entscheidungssituationen zu erkennen ILO 3.2 eine kritische Analyse der Fakten und der zu bewältigenden Situationen vorzunehmen ILO 3.3 die geeignetsten quantitativen und qualitativen Analysemethoden auszuwählen ILO 4 Lernfähigkeit (learning skills) ILO 4.1 Beschaffung von Informationen zur Aktualisierung des sich ständig ändernden allgemeinen sowie spezifischen Bezugscontextes ILO 4.2 kritische Analyse und Integration von Daten, Informationen und künftigen Erlebnissen auch unter Verwendung von fortgeschrittenen Softwares
Spezifisches Bildungsziel und erwartete Lernergebnisse (zusätzliche Informationen)	
Art der Prüfung	Abschlussklausur: Der Lehrstoff wird zu 100% in der Abschlussprüfung abgefragt (ILOs-Bewertung 1 bis 4)
Bewertungskriterien	Die Benotung der Abschlussklausur basiert auf der Beantwortung formaler und offener Fragen. Für alle Studierenden (Studierende, die an dem Kurs teilnehmen und Studierende, die nicht am Kurs teilnehmen) gelten dieselben Prüfungsmodlitäten.
Pflichtliteratur	4/8 Belleflamme, P., Peitz, M., Industrial Organization. Markets and Organization. Second edition, Cambridge University Press, 2015. Bester, H., Theorie der Industrieökonomik, Berlin, Springer, 2017
Weiterführende Literatur	
Weitere Informationen	
Ziele für nachhaltige	Industrie, Innovation und Infrastruktur

Entwicklung (SDGs)	
--------------------	--